

3 Newsletter

Fostering green social innovation and social entrepreneurship
in school education



Progetto INITIATION

La fase di sperimentazione

Il progetto si avvicina alla fase di sperimentazione dei materiali didattici elaborati e siamo convinti che essi potranno avere un importante impatto porteranno notevoli benefici sociali. Il team ha lavorato instancabilmente per perfezionare i moduli e realizzare il Manuale per gli insegnanti e i Moduli didattici, assicurandosi che soddisfino i più alti standard di qualità ed efficacia. Questi materiali rappresentano più che semplici strumenti didattici; sono veicoli per il cambiamento sociale, in grado di fornire agli studenti delle scuole superiori competenze essenziali in materia di imprenditoria sociale e innovazione sociale.

Gli insegnanti come agenti del cambiamento

Il Manuale per gli insegnanti, rappresenta un importante elemento del progetto, consente agli educatori di diventare agenti di cambiamento nelle loro classi. Grazie alla guida completa, gli insegnanti sono in grado di fornire il programma di studio di INITIATION in modo efficace. Questo, a sua volta, consente loro di coltivare una nuova generazione di pensatori socialmente consapevoli e innovativi. L'impatto di questi insegnanti si estende oltre la classe, in quanto ispirano gli studenti a diventare parte attiva nella costruzione di una società migliore.



Lancio della piattaforma

Siamo impegnati a garantire che il progetto INITIATION raggiunga il maggior numero di persone possibile e siamo entusiasti di annunciare il lancio della nostra piattaforma. Questa piattaforma ospita materiali didattici, fornendo a educatori, studenti e alla comunità in generale un facile accesso. Con l'obiettivo di migliorare l'esperienza educativa, due degli aspetti più interessanti del nostro progetto sono lo sviluppo di mini-giochi interattivi e l'impresa sociale virtuale (VSE), L'impresa sociale virtuale (VSE), parte integrante del progetto, è destinata a ispirare imprenditori in erba e innovatori sociali.

I minigiochi interattivi stimoleranno la curiosità e la creatività degli studenti di tutti i Paesi dell'UE, incoraggiandoli a esplorare il mondo dell'imprenditoria sociale. È possibile esplorare queste risorse e saperne di più sul progetto al seguente indirizzo

<http://elearning.initiation-project.eu/>

Date un'occhiata a come i mini giochi e il materiale sviluppato possono aiutare gli studenti, a pagina 2 e sui nostri social media!

Potenziamento attraverso i mini giochi e i programmi di studio

Uno degli aspetti più interessanti del progetto è lo sviluppo di mini-giochi interattivi che consentono di rendere l'apprendimento coinvolgente e piacevole. Questi giochi non solo arricchiranno l'esperienza educativa, ma favoriranno anche il pensiero critico, la risoluzione dei problemi e il lavoro di squadra tra gli studenti. Il programma di studio progettato si allinea perfettamente con l'approccio gamificato, assicurando che gli studenti acquisiscano conoscenze pratiche da applicare alle sfide del mondo reale. Il potenziale di benefici sociali è vasto, in quanto gli studenti imparano a pensare in modo creativo e a sviluppare soluzioni per affrontare i problemi della società.



Impatto sociale e benefici

Il progetto INITIATION mira ad andare oltre l'istruzione convenzionale. Promuove un senso di responsabilità sociale, imprenditorialità e innovazione nelle giovani menti. Dotando gli studenti di queste competenze, stiamo gettando i semi per un futuro in cui gli individui si impegnano attivamente ad affrontare le sfide della società. Questo porterà alla creazione di imprese e soluzioni sociali innovative, a beneficio delle comunità e della società nel suo complesso.

TROVACI SU FACEBOOK



TROVACI SUL WEB

